



ESPAÇO “REALIDADE VIRTUAL EM ANATOMIA HUMANA” NA BIBLIOTECA FCM.

Rony Roberto Fulgencio de Oliviera*, Rosana Evangelista-Poderoso
UNICAMP - Faculdade de Ciências Médicas
E-mail: ronyf@unicamp.br

Eixo 2

Introdução

A Biblioteca FCM recebeu, em 2023, dois conjuntos de sistemas de Realidade Virtual (RV). A instalação ocupa um espaço com obras de anatomia atuais e a reprodução de “De humani Corporis Fabrica”, Andreas Vesallius, 1543, considerada rica pelos detalhes das ilustrações devido a época que foi criada. Neste cenário, o estudante entra em ambiente de imersão no estudo da anatomia humana.

Imagem 1: Foto do espaço criado para RV na Biblioteca FCM



Fonte: foto de Rosana Evangelista-Poderoso

Objetivo

Descrever o uso da RV na Faculdade de Ciências Médicas.

Metodologia

A equipe da Biblioteca FCM se habilitou e estruturou o modo de atendimento e orientação do uso. Foi organizado um checklist para inicialização do sistema, lista de frequência e procedimentos de segurança. Os equipamentos estão armazenados em caixa expositora e cada interessado pode solicitar seu uso. Quando o solicitante é inexperiente, a equipe da Biblioteca acompanha e orienta o uso. O objetivo futuro é que os usuários sejam autônomos para utilizar sempre que desejarem.

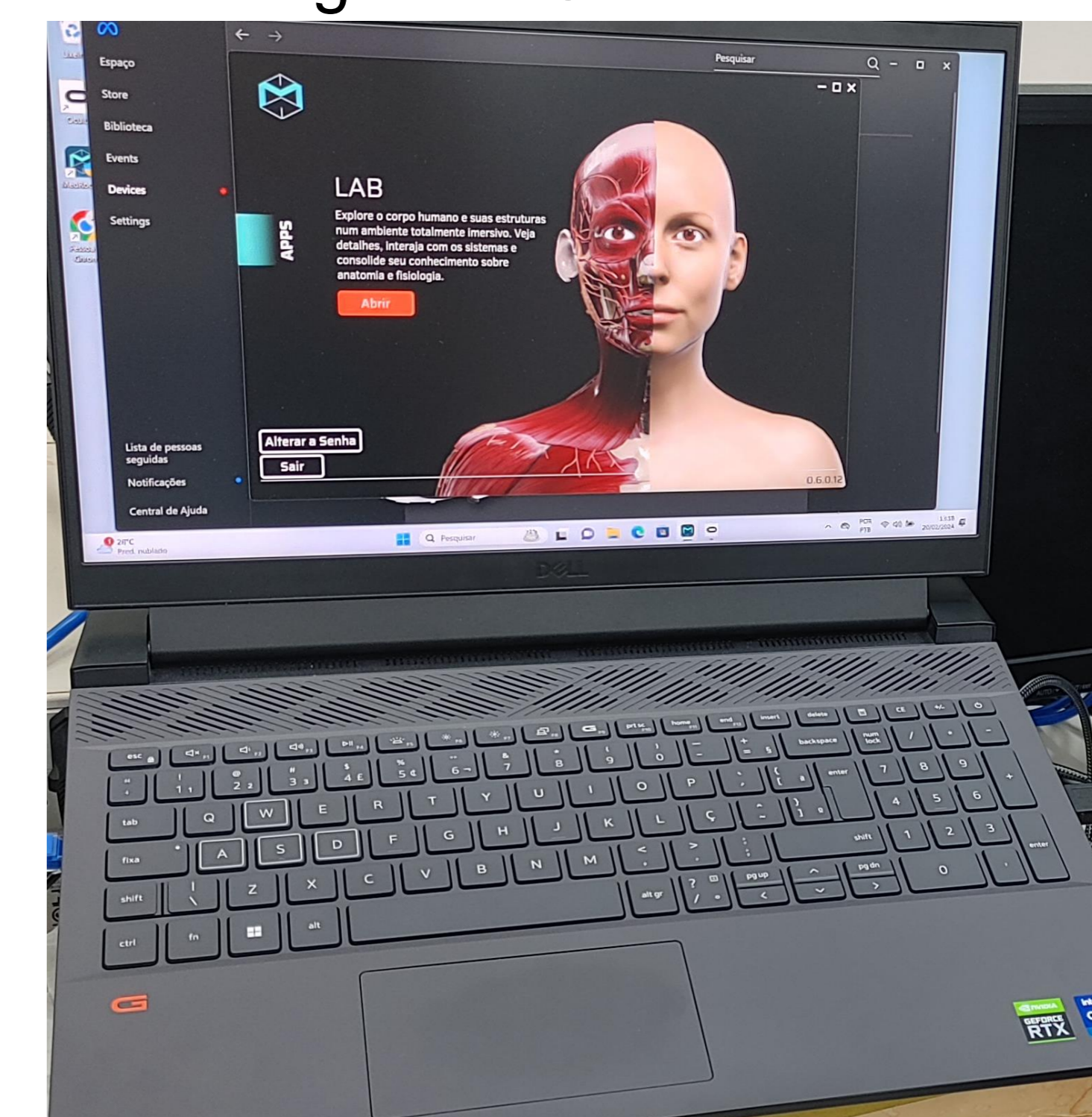
Resultados

É possível observar que todos que utilizam o sistema se surpreendem pela experiência realística de interagir com objetos tridimensionais. O equipamento já foi demonstrado para o público de ensino médio e fundamental. Em 2024 foi inserido como parte de uma disciplina da FCM.

Conclusão

Enquanto inovação, a RV tem o potencial de modelar o mundo real e ser usada como instrumento de aprendizagem. Em anatomia é possibilitado ao estudante interagir com o corpo humano até que alcance o aprendizado que deseja. Ao interagir com o MedRoom Anatomy, o usuário é levado a imergir em um Laboratório de Anatomia Humana Virtual.

Imagem 2: Software RV



Fonte: foto de Rosana Evangelista-Poderoso

Referências

- FACULDADE de Ciências Médicas ganha espaço de realidade virtual para estudo de anatomia. Produção de Patrícia Lauretti. Roteiro: Hebe Rios. Campinas: Registro Geral Unicamp, 2023. (6 min.), son., color. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=V0A9IXfs_mw. Acesso em: 01 set. 2024.
- MEDROOM Anatomy Realidade Virtual para Educação em Saúde. 2024. Disponível em: <https://encurtador.com.br/OOR5f>. Acesso em: 01 set. 2024.
- MORAES, Karen Menegheti de. **Biblioteca da FCM recebe espaço temático de imersão em realidade virtual de anatomia humana.** 2023. Disponível em: <https://encurtador.com.br/peCXo>. Acesso em: 01 set. 2024.