

LIVRO ELETRÔNICO “DESENVOLVA O PENSAMENTO LÓGICO E SUA CRIATIVIDADE CRIANDO APLICATIVOS PARA CELULARES UTILIZANDO O APP INVENTOR”

Carmen Edith Feitosa Freitas¹

Resumo

Com coordenação da docente Juliana Borin do Instituto de Computação da Unicamp, foi desenvolvido, em 2014, o projeto “SmartGirls” que ensinou meninas da Escola Hilton Frederici a programarem utilizando o App Inventor, ferramenta desenvolvida pelo Massachusetts Institute of Technology, que permite programar utilizando recursos visuais e de fácil aprendizado. Neste projeto participei como voluntária e fui responsável, junto com outros voluntários, por elaborar o material didático utilizado nas aulas. Em 2015, baseado neste material, eu e Daniela Schwab, profissional externa a Unicamp, estruturamos o livro eletrônico “Desenvolva o pensamento lógico e sua criatividade criando aplicativos para celulares utilizando o App Inventor” que teve apoio do Edital GGBS de apoio a projetos. O livro expõe os conceitos dos principais componentes do App Inventor e apresenta conceitos de programação baseado em exemplos. Cada capítulo possui um passo-a-passo de um aplicativo simples utilizando os novos conceitos e um desafio para que o leitor desenvolva seu raciocínio e apreenda todo o conteúdo. O livro foi parcialmente utilizado em Maio/2016 como material para o ensino de três alunos com bolsas PIBIC vinculados a OCRC/Unicamp no desenvolvimento de um mini jogo sobre alimentação saudável e demonstrou ser eficiente para o ensino dos jovens. Este projeto promoveu alguns pontos de melhoria que desencadearam na finalização de uma nova versão para setembro/2016 a ser divulgado via facebook para ampliação de seu uso.

¹ UNICAMP – Diretoria Geral de Recursos Humanos
E-mail: carmenf@unicamp.br

Tema: UNICAMP 50 anos: Memórias, Experiências e Trajetórias Profissionais.

EIXO 2 – Desenvolvimento de Ensino, Pesquisa e Extensão

Palavras-chave Livro. Programação. App inventor. Ensino.